

L'accueil de Loisirs d'Aumetz est en priorité pour les enfants scolarisés à Aumetz.



Documents à fournir (seulement si les documents n'ont pas été fournis):

- + Relevé d'imposition 2017 (revenu 2016), sans le document le tarif 4 sera appliqué,
- + Dossier complet,
- + Document CAF (ATL).

Tarifs :

	Intérieurs			Extérieurs Et T4
Matin (7h30-9h)	3.6 €	3.70 €	3.85 €	4 €
Journée et repas (9h-17h30)	18.5 €	19.5 €	20.5 €	22 €
Semaine avec repas (5 jours consécutifs)	85 €	90 €	95 €	100 €
Soir (La demi-heure entamée après 17h30)	1.20 €	1.25 €	1.30 €	1.40 €

Mode de règlement :

- + Espèces,
- + Chèque (à l'ordre du Trésor Public),
- + Chèque Vacances ANCV (complément en espèces),
- + Chèque CESU (complément en espèces).

Merci de prévoir un sac avec :

Une bouteille d'eau, et des pantoufles dans un sac.

Maison de l'Enfance "*Les Chrysalides*"

Accueil de Loisirs d'AUMETZ

Plus de
6 ans

PROGRAMME

Du 23/04 au 4/05/2018

« Contes et légendes »

Il était une histoire...



40 places sont disponibles (16 places pour les moins de 6 ans et 24 places pour les plus de 6 ans).
Inscription à la journée ou à la semaine.

*A travers les activités manuelles, les jeux ludiques et les légendes...,
Venez découvrir notre nouvel Univers fantastique des contes et légendes, pleins de merveilles et de créatures mythologique.*

Lundi 23/04

- Matin** : « Le petit Chaperon Rouge »,
Lecture du Conte, Atelier 'paysage du petit Chaperon Rouge'
ou création d'une histoire.
- Après-midi** : jeu 'Le Loup garou de Thierceux',
Suite atelier 'paysage du petit Chaperon Rouge',
Grimoire des Contes et Légendes ou Attrape lutin.

Mardi 24/04

- Matin** : « Jack et le Haricot magique »,
Lecture du Conte, atelier 'mon pot d'haricot magique
et grimoire et suite de la création d'une histoire .
- Après-midi** : Sortie Bibliothèque,
Et la véritable histoire de « Jack et le Haricot magique »,
Ou 'machine à légende'.

Mercredi 25/04

- Matin** : « La Belle au bois dormant »,
Lecture du Conte et atelier 'Mon petit château' ou dessinons
notre histoire.
- Après-midi** : Fabrication d'un jeu de rôle, Suite atelier 'Mon petit château',
grimoire ou jeu 'air terre et mer',
Et jeu 'bienvenue au marché Padipado'.

Jeudi 26/04

- Matin** : « Cendrillon », lecture du Conte
et atelier 'soulier en iris folding' ou fabrication de costume.
- Après-midi** : Jeu 'Tous à Kaamelott' ou la fée n'est pas passée.

Vendredi 27/04

- Matin** : « Alice au pays des merveilles », Lecture du Conte,
Et atelier 'le set de table' ou Mise en scène de notre histoire.
- Après-midi** : Sortie 'Au jardin des traces et visite du haut-fourneau à
Uckange ou atelier 'tableau merveilleux à la façon de Dali',
Et jeu attraper le lapin.

Lundi 30/04

- Matin** : « Mini-Monde », rencontre avec la fée nature et les Trolls,
Lecture de légende ou atelier Fresque géante.
- Après-midi** : Jeu 'nain jaune' et atelier 'maison de fée' ou jeu 'trouve
les objets'.

Mardi 1/05 : Férié.

Mercredi 2/05

- Matin** : « Dragon », atelier à la découverte des œufs de dragon et
lecture de légende ou suite atelier Fresque géante,
- Après-midi** : atelier marque page mordant et pot à crayon Krokrou ou
jeu 'le chasseur et le chevreuil'.

Jeudi 3/05

- Matin** : « Les créatures mythologiques »,
Atelier 'ma licorne secrète' et lecture de légende ou
fabrication d'accessoire (bouclier...).
- Après-midi** : Atelier 'bienvenue dans le monde aquatique d'Ariel et de
Triton' ou jeu 'le poisson dans la poêle'

Vendredi 4/05

- Matin** : Lecture de légende,
Atelier baguette magique et jeu 'sortilège' ou conter la
fresque.
- Après-midi** : Tous en banquet « jeux d'intérieur et musicaux... ».



Objectifs pédagogiques :

*Développer la connaissance,
Développer l'imaginaire et la
gestuelle,*